**Estructuras (Árboles)**

| **Definición de Árboles** |
| --- |
| * **Es un grafo conexo aciclico.** * **Posee nomenclaturas de familiares (Padre, Hijo, Abuelo, Hermano, Primo, etc).** |
| **Árbol Binario** |
| * **Árbol que a lo sumo tiene dos hijos.** * **Ejemplo:**   **typedef struct nodo\_arbolB \* arbolB;**  **struct nodo\_arbolB{**  ***int* dato;**  ***arbolB* iz;**  ***arbolB* de;**  **}**   * **Orden: izquierda -> raiz -> derecha** * **PreOrden: raiz -> izquierda -> derecha** * **PosOrden: izquierda -> derecha -> raiz** |
| **Árbol no Binario** |
| * **Árboles que a lo sumo tiene (n)** |
| **Árbol General** |
| * **Árboles sin restriccion en la cantidad de hijos.** |
| **Profundidad** |
| * **Es la cantidad de niveles que posee o la distancia máxima ( Contada en cantidad de nodos desde la raiz a una hoja ).** |